일과시간에는 편한 방식으로 메모한 것을 기반으로 아래 양식을 채워주세요.

적당히 변경 가능(꼭 똑같이 작성할 필요 없음) + 완성된 pdf 파일 참고.

(채워두면 그대로 미리캔버스에 옮겨서 pdf 로 저장-> 완성본 폴더에 저장하겠음 (아현))

참고) 3/13 월 부터 6회차.

—---------------------------------------------------------------------------------

**4팀 회의록 - 6 회차 작성자 : 강별희**

참석: 강별희, 양연수, 최하경, 한아현

불참: 없음.

| 주제 | 상세 내용/ 결과 | 진행 상황 |
| --- | --- | --- |
| 일정공지 | 일정 3.9 목 10:35 ~ 3.17 금 18:00  발표 3.20 월 10:00~ | 완료 |
| 팀장회의 의견 공유 | 강사님이 주신 피드백 숙지 → 구조를 잡고 시작하는게 일반적, 업무 분담은 페어로 진행하는걸 권장… | 완료 |
| 증명서 출력 방법 | drawLine 클래스를 사용해서 선을 그리고 세부내용은 모자이크 처리, 대신 날짜와 학생정보는 출력되게끔 | 완료 |
| 발표 | 발표자는 돌아가면서? 한명이? ppt를 따로 제작? | 논의중 |
| 코드 작성(구조 정하기) | 처음부터 구조를 다시 만들자. 필요한 클래스 파일부터 생성.  1. 첫 화면 클래스  클래스 이름: FirstScreen  반드시 필요한 메소드 : 안내출력(날짜, 요일..), 메뉴출력(1.재학생2.졸업생3.관리자)  2. 학생용 메뉴 인터페이스  인터페이스 이름: StudentMenu  먼저 학생용 인터페이스를 만들고 재학생 클래스가 그걸 구현하고 졸업생이 그걸 다시 상속받게 하자  → 같은 파일에 재학생, 졸업생 클래스 생성  3. 장바구니 클래스  클래스 이름: Basket  반드시 필요한 메소드 : 결제방법 선택, 카드, 현금, 계좌이체  4. 관리자 메뉴 클래스  클래스 이름 : AdminMenu  반드시 필요한 메소드 : 로그인, 관리자메뉴선택, 수입현황관리, 학생관리, 관리자메뉴 나가기, 기기종료, + 기기 자동관리(용지, 거스름돈 채우기) 메소드 추가?  5. 메인 메소드를 실행할 클래스  클래스 이름 : CertifiMachineRun  6. 클래스 이름이나 메소드 이름 지을 때 명명법 통일합시다. | 완료(수정, 추가 가능) |
| 오늘의 상세코드 작성 분담 | 학생 명단 상세 구성 : 다같이  초기 화면 상세 구성 : 연수, 하경  관리자 명단 상세 구성 : 별희, 아현 | 완료 |
| 기타 공유 문서로 작성할 것들 | 팀원 간 원활한 작업을 위해 사용한 메소드명, 변수명, 클래스명 정리 문서를 작성하자. | 완료 |
| 지금까지 코드 구성하면서 어려웠던 점 | 계속해서 같은 기능만 사용하게 된다. ex) switch 문, if 문의 반복… | 논의중 |
| 중간점검회의 | 틈틈이 어디까지 진행되었는지 서로 코드 공유 및 설명해주기 | 완료 |
| 회의결과 | 그 날 그 날 분담하는 파트는 있지만 유동적으로 움직이기.  하다가 막히는 부분이 있으면 서로 상의합시다. | |
| 차기 일정 | 3월 14일 : 이어서 코드 작성 | |